| L logo 25 anos.png  **Universidade Luterana do Brasil**  **ULBRA – Campus Torres**  **Pró-Reitoria de Graduação** | | Tipo de atividade:  Prova ( ) Trabalho ( ) ..... ( )  Avaliação: G1 ( ) G2 ( )  Substituição de Grau: G1 ( ) G2 ( ) | |
| --- | --- | --- | --- |
| Curso: | Disciplina: | | Data: |
| Turma: | Professor(a): | | Valor da Avaliação:  Nota: |
| Acadêmico(a): n°: | | |

1. Faça um programa que leia dois números e some 100 ao maior valor e apresente o resultado.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

float n1,n2,soma;

printf("Digite o primeiro número:\n");

scanf("%f%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo número:\n");

scanf("%f%\*c", &n2);

if (n1>n2){

soma=n1+100;

printf("O maior número somado a 100 é %.0f\n", soma);

}

if (n2>n1){

soma=n2+100;

printf("O maior número somado a 100 é %.0f\n", soma);

}

if (n1==n2){

printf("Os dois números são iguais!");

}

return 0;

}

1. Faça um programa para determinar se uma pessoa é maior ou menor de idade.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

float idade;

printf("Digite a sua idade:\n");

scanf("%f%\*c", &idade);

if (idade>=18){

printf("Você é maior de idade!\n");

}

else {

printf("Você é menor de idade!");

}

return 0;

}

1. Faça um programa para ler dois valores numéricos e apresentar a diferença do maior pelo menor.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

float n1,n2,soma;

printf("Digite o primeiro número:\n");

scanf("%f%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo número:\n");

scanf("%f%\*c", &n2);

if (n1>n2){

soma=n1-n2;

printf("A diferença do maior número para o menor é de %.0f\n", soma);

}

if (n2>n1){

soma=n2-n1;

printf("A diferença do maior número para o menor é de %.0f\n", soma);

}

if (n1==n2){

printf ("Os dois números são iguais!");

}

return 0;

}

1. Faça um programa para ler dois números. Se os números forem iguais imprimir a mensagem: "NÚMEROS IGUAIS" e encerrar a execução; caso contrário, imprimir o de maior valor.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

float n1,n2;

printf("Digite o primeiro número:\n");

scanf("%f%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo número:\n");

scanf("%f%\*c", &n2);

if (n1>n2){

printf("O maior número é %.0f\n", n1);

}

if (n2>n1){

printf("O maior número é %.0f\n", n2);

}

if (n1==n2){

printf ("Os dois números são iguais!");

}

return 0;

}

1. Faça um programa que lê dois valores e escreve cada um juntamente com a mensagem: “É múltiplo de 2” ou “Não é múltiplo de dois”.

**if(variavel %2 ==0){multiplo}else{não é}**

**#include <stdio.h>**

**#include <windows.h>**

**#include <math.h>**

**#include <time.h>**

**int main ()**

**{**

**UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;**

**SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);**

**int n1,n2,result1,result2;**

**printf("Digite o primeiro número:\n");**

**scanf("%d%\*c", &n1);**

**printf("Digite o segundo número:\n");**

**scanf("%d%\*c", &n2);**

**result1=n1%2;**

**result2=n2%2;**

**if (result1==0){**

**printf("O número %.0d é multiplo de dois!\n", n1);**

**}**

**else{**

**printf("O número %.0d não é múltiplo de 2!\n", n1);**

**}**

**if (result2==0){**

**printf("O número %.0d é multiplo de dois!\n", n2);**

**}**

**else{**

**printf("O número %.0d não é múltiplo de 2!\n", n2);**

**}**

**return 0;**

**}**

1. Faça um programa para ler três valores quaisquer e escrever o maior dos 3.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

float n1,n2,n3;

printf("Digite o primeiro número:\n");

scanf("%f%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo número:\n");

scanf("%f%\*c", &n2);

printf("Digite o terceiro número:\n");

scanf("%f%\*c", &n3);

if (n1>n2 && n1>n3){

printf("O maior número é %.0f\n", n1);

}

if (n2>n1 && n2>n3){

printf("O maior número é %.0f\n", n2);

}

if (n3>n1 && n3>n2){

printf("O maior número é %.0f\n", n3);

}

return 0;

}

1. Faça um programa que lê um conjunto de 4 valores i, a, b, c, onde i é um valor inteiro e positivo e a, b, c, são quaisquer valores reais e os escreva. A seguir:

* Se i=1 escrever os 3 valores a, b, c em ordem crescente;
* Se i=2 escrever os 3 valores a, b, c em ordem decrescente;
* Se i=3 escrever os 3 valores de forma que o maior valor entre a, b, c fica entre os outros dois.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

int i,n1,n2,n3;

printf("Digite o primeiro número:\n");

scanf("%d%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo número:\n");

scanf("%d%\*c", &n2);

printf("Digite o terceiro número:\n");

scanf("%d%\*c", &n3);

printf("Escolha uma opção:\n");

printf("1- Ordem crescente\n");

printf("2- Ordem decrescente\n");

printf("3- Deixar o maior número no meio\n");

scanf("%d%\*c", &i);

if (i==1){

if (n1<n2 && n1<n3){

}if (n2<n3){

printf("A ordem crescente é: %.d %.d %.d\n", n1,n2,n3);

}else{

printf("A ordem crescente é: %.d %.d %.d\n", n1,n3,n2);

}

if (n2<n1 && n2<n3){

if (n1<n3){

printf("A ordem crescente é: %.d %.d %.d\n", n2,n1,n3);

}else{

printf("A ordem crescente é: %.d %.d %.d\n", n2,n3,n1);

}

}

if (n3<n1 && n3<n2){

if (n1<n2){

printf("A ordem crescente é: %.d %.d %.d\n", n3,n1,n2);

}else{

printf("A ordem crescente é: %.d %.d %.d\n", n3,n2,n1);

}

}

}

if (i==2){

if (n1>n2 && n1>n3){

}if (n2>n3){

printf("A ordem decrescente é: %.d %.d %.d\n", n1,n2,n3);

}else{

printf("A ordem decrescente é: %.d %.d %.d\n", n1,n3,n2);

}

if (n2>n1 && n2>n3){

if (n1>n3){

printf("A ordem decrescente é: %.d %.d %.d\n", n2,n1,n3);

}else{

printf("A ordem decrescente é: %.d %.d %.d\n", n2,n3,n1);

}

}

if (n3>n1 && n3>n2){

if (n1>n2){

printf("A ordem decrescente é: %.d %.d %.d\n", n3,n1,n2);

}else{

printf("A ordem decrescente é: %.d %.d %.d\n", n3,n2,n1);

}

}

}

if (i==3){

if (n2>n3 && n2>n1){

printf("O Maior número seria %.0d: %.0d %.0d %0.d\n", n2, n1,n2,n3);

}

if (n1>n3 && n1>n2){

printf("O Maior número seria %.0d: %.0d %.0d %0.d\n", n1, n2,n1,n3);

}

if (n3>n1 && n3>n2){

printf("O Maior número seria %.0d: %.0d %.0d %0.d\n", n3, n1,n3,n2);

}

}

return 0;

}

1. Faça um programa para efetuar a leitura de quatro números e apresentar os números que são divisíveis por 2 e por 3.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

int n1,n2,n3,n4;

printf("Digite o primeiro número:\n");

scanf("%d%\*c", &n1);

printf("Digite o segundo número:\n");

scanf("%d%\*c", &n2);

printf("Digite o terceiro número:\n");

scanf("%d%\*c", &n3);

printf("Digite o quarto número:\n");

scanf("%d%\*c", &n4);

if (n1%2==0){

printf("O número %.0d é divisível por 2!\n", n1);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 2!\n", n1);

}

if (n1%3==0){

printf("O número %.0d é divisível por 3!\n", n1);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 3!\n", n1);

}

if (n2%2==0){

printf("O número %.0d é divisível por dois!\n", n2);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 2!\n", n2);

}

if (n2%3==0){

printf("O número %.0d é divisível por 3!\n", n2);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 3!\n", n2);

}

if (n3%2==0){

printf("O número %.0d é divisível por dois!\n", n3);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 2!\n", n3);

}

if (n3%3==0){

printf("O número %.0d é divisível por 3!\n", n3);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 3!\n", n3);

}

if (n4%2==0){

printf("O número %.0d é divisível por dois!\n", n4);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 2!\n", n4);

}

if (n4%3==0){

printf("O número %.0d é divisível por 3!\n", n4);

}

else{

printf("O número %.0d não é divisível por 3!\n", n4);

}

return 0;

}

1. Escrever um programa que lê as 3 notas obtidas por ele em provas. Para cada aluno, calcular a média de aproveitamento, usando a fórmula:

MA = (Nl + N2 + N3)

3

A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

| Média de Aproveitamento | Conceito |
| --- | --- |
| >= 9.0 | A |
| >= 7.5 e < 9.0 | B |
| >= 6.0 e < 7.5 | C |
| >= 4.0 e < 6.0 | D |
| < 4.0 | E |

O programa deve escrever as notas, a média de aproveitamento, o conceito correspondente e a mensagem: "APROVADO" se o conceito for A, B, ou C e "REPROVADO" se conceito for D ou E.

#include <stdio.h>

#include <windows.h>

#include <math.h>

#include <time.h>

int main ()

{

UINT CPAGE\_UTF8 = 65001;

SetConsoleOutputCP(CPAGE\_UTF8);

float n1,n2,n3,media;

printf("Digite a primeira nota:\n");

scanf("%f%\*c", &n1);

printf("Digite a segunda nota:\n");

scanf("%f%\*c", &n2);

printf("Digite a terceira nota:\n");

scanf("%f%\*c", &n3);

media=(n1+n2+n3)/3;

if (media>=9){

printf("Suas notas foram %.f %.f %.f\n", n1,n2,n3);

printf("Sua média foi %.f\n", media);

printf("Conceito A\n");

printf("Você foi aprovado!\n");

}

if (media>=7,5 && media<9){

printf("Suas notas foram %.1f %.1f %.f\n", n1,n2,n3);

printf("Sua média foi %.1f\n", media);

printf("Conceito B\n");

printf("Você foi aprovado!\n");

}

if (media>=6 && media<7,5){

printf("Suas notas foram %.1f %.1f %.1f\n", n1,n2,n3);

printf("Sua média foi %.1f\n", media);

printf("Conceito C\n");

printf("Você foi aprovado!\n");

}

if (media>=4 && media<6){

printf("Suas notas foram %.1f %.1f %.1f\n", n1,n2,n3);

printf("Sua média foi %.1f\n", media);

printf("Conceito D\n");

printf("Você foi reprovado!\n");

}

if (media<4){

printf("Suas notas foram %.1f %.1f %.1f\n", n1,n2,n3);

printf("Sua média foi %.1f\n", media);

printf("Conceito E\n");

printf("Você foi reprovado!\n");

}

return 0;

}